

Nume/titlu	Joc: Provocarea antreprenoriatului durabil
Prezentare generală a materialelor oferite	Provocarea antreprenoriatului durabil este o competiție care inspiră elevii de liceu să dezvolte idei de afaceri inovatoare care abordează probleme sociale și de mediu. Elevii învață despre sustenabilitate și dezvoltă planuri de afaceri cuprinzătoare, cu accent pe crearea unui impact pozitiv în comunitățile lor. Provocarea culminează cu prezentări de pitch în care elevii își prezintă ideile în fața unui juriu. Această provocare stimulează creativitatea, sustenabilitatea și abilitățile antreprenoriale în rândul studenților.
Grupul (grupurile) țintă	Tineri cu vârste cuprinse între 16 și 20 de ani
Scopul materialelor propuse	Jocul își propune să atingă mai multe obiective cheie: 1. Stimularea inovării: Elevii sunt încurajați să gândească liber și să vină cu concepte de afaceri inovatoare care integrează principiile sustenabilității. 2. Promovarea sustenabilității: Jocul subliniază importanța practicilor și soluțiilor durabile în antreprenoriat, promovând practici de afaceri responsabile. 3. Încurajarea rezolvării problemelor: Elevii abordează probleme sociale și de mediu din lumea reală, dezvoltând soluții antreprenoriale care creează un impact pozitiv în comunitățile lor. 4. Dezvoltarea abilităților antreprenoriale: Prin joc, elevii își îmbunătățesc abilitățile în gândirea critică, creativitate, lucrul în echipă, comunicarea și prezentarea.
Descriere/structură	■ Materiale necesare: 1. Cărți de joc (pregătite în avans) 2. Cronometru 3. Tablă albă sau flip chart 4. Markere

	5. Scorecard-uri sau bucăți mici de hârtie pentru urmărirea punctelor 6. Premii (opțional) ▪ Instrucțiuni: 1. Împărțiți cursanții în echipe mici de 3-4 membri. 2. Explicați că jocul va simula provocările și procesele decizionale cu care se confruntă antreprenorii durabili. 3. Fiecare echipă va concura împotriva altora pentru a lua cele mai sustenabile și adaptabile decizii de afaceri. 4. Atribuiți un membru al echipei ca marcator pentru echipa lor. 5. Introduceți cărțile de joc, care vor conține scenariii și provocări legate de antreprenoriatul durabil. 6. Amestecați cărțile de joc și plasați-le cu fața în jos într-o grămadă. 7. Setați o limită de timp (de exemplu, 30 de minute) pentru joc. ▪ Runda 1: Generarea ideilor (5 minute) 1. Oferiți fiecărei echipe o tablă albă sau o flip chart și markere. 2. Setați cronometrul timp de 5 minute și instruiți echipele să facă brainstorming și să noteze cât mai multe idei de afaceri durabile posibil. 3. Încurajați creativitatea și amintiți-le să ia în considerare aspectele de mediu, sociale și economice ale durabilității. 4. După ce timpul s-a scurs, fiecare echipă prezintă ideile și discută punctele forte și provocările potențiale ale fiecărei idei ca un grup. ▪ Runda 2: Provocări de scenariu (15 minute) 1. Explicați că, în această rundă, echipele vor trage o carte de joc și se vor confrunta cu un scenariu sau o provocare specifică legată de antreprenoriatul durabil.
--	---

	- Fiecare echipă va avea la dispoziție 2 minute pentru a citi scenariul și a discuta despre modul în care ar răspunde sau și-ar adapta ideea de afaceri în consecință. - Marcatorul va înregistra răspunsul echipei pe foaia de scor sau pe foaia de hârtie. - Porniți cronometrul și rugați echipele să tragă pe rând o carte de joc și să răspundă scenariului sau provocării. - După fiecare pas, facilitați o scurtă discuție despre răspunsul echipei, subliniind elementele de flexibilitate și adaptabilitate demonstrate. - Încurajați echipele să ia în considerare soluții inovatoare și durabile, adaptându-se în același timp la circumstanțele date. - Runda 3: Prezentare și evaluare (10 minute) - În această rundă, fiecare echipă va avea posibilitatea de a-și prezenta ultima idee de afaceri sustenabilă. - Oferiți echipelor 5 minute pentru a-și pregăti terenul, având în vedere feedback-ul și informațiile obținute din rundele anterioare. - Fiecare echipă va avea la dispoziție 2 minute pentru a-și prezenta ideea de afaceri, evidențiind sustenabilitatea, adaptabilitatea și impactul potențial al acesteia. - După fiecare prezentare, permiteți o scurtă sesiune de întrebări și răspunsuri în care alte echipe pot pune întrebări sau pot oferi feedback. - Încurajați feedback-ul constructiv și discuțiile între echipe. - Marcatorul ar trebui să înregistreze punctele câștigate de fiecare echipă în funcție de prezentare, adaptabilitate și aspecte legate de sustenabilitate. - Concluzie și anunț câștigător (5 minute) - Rezumați importanța flexibilității și adaptabilității în contextul antreprenoriatului durabil. - Felicități toate echipele pentru eforturile și ideile inovatoare.
--	--

	- Anunțați echipa cu cel mai mare scor în calitate de câștigătoare a Sustainable Entrepreneurship Challenge. - Opțional, oferiți premii pentru echipa câștigătoare sau recunoaștere pentru toți participanții. - Încurajați cursanții să reflecteze asupra abilităților și competențelor pe care le-au dezvoltat în timpul jocului și asupra modului în care le pot aplica în situații din viața reală. - Notă: Modificați durata jocului, rundele și provocările specifice în funcție de timpul și resursele disponibile. Asigurați-vă că cărțile de joc conțin scenarii diverse și provocatoare pentru a stimula gândirea critică și abilitățile de rezolvare a problemelor legate de antreprenoriatul durabil.
De ce o sugerați? Ce poate fi folosit pentru a pregăti materialele noastre?	Participarea la jocul Sustainable Entrepreneurship Challenge oferă mai multe beneficii studenților: - Responsabilizare: Elevii dobândesc un sentiment de responsabilizare și libertate de a alege, știind că pot face diferența prin antreprenariat. - Experiența practică: Au posibilitatea de a-si dezvolta si rafina planurile de afaceri, dobandind experienta practica in antreprenariat. - Conștientizare și implicare: Elevii devin mai conștienți de problemele de sustenabilitate și se implică activ în găsirea de soluții. - Dezvoltarea personală: Jocul favorizează dezvoltarea personală prin construirea încrederii, a abilităților de leadership și a celor de rezolvare a problemelor.
Alte informații utile	Exemple scenarii/provocări: - Scenariu: Sunteți un antreprenor sustenabil care aspiră la inovație, care dorește să înceapă un brand de îmbrăcăminte. Cu toate acestea, descoperiți că industria textilă este unul dintre cei mai mari contribuitori la poluare și deșeuri. Cum te vei asigura că brandul tău vestimentar urmează practici sustenabile, rămânând în același timp competitiv pe piață? - Provocare: Ați lansat cu succes un serviciu sustenabil de livrare a alimentelor. Cu toate acestea, un nou concurent intră pe piață oferind prețuri mai mici, dar fără inițiative de sustenabilitate. Cum vă puteți adapta modelul de afaceri pentru a vă menține avantajul competitiv, rămânând în același timp fideli valorilor de sustenabilitate?

	3. Scenariu: Startup-ul tău de tehnologie sustenabilă își propune să dezvolte soluții accesibile de energie regenerabilă pentru comunitățile rurale. Din păcate, vă confrunțați cu constrângeri financiare care fac dificilă extinderea operațiunilor. Cum veți găsi surse de finanțare creative sau parteneriate pentru a vă continua misiunea? 4. Provocare: În calitate de antreprenor sustenabil care conduce un magazin fără deșeuri, vă dați seama că unii clienți ezită să adopte practici durabile din cauza confortului și a preocupărilor legate de preț. Cum veți crea conștientizare și veți stimula clienții să aleagă alternative sustenabile fără a compromite viabilitatea afacerii dvs.? 5. Scenariu: Deții un brand de modă sustenabil care reutilizează deșeurile textile. Cu toate acestea, vă confrunțați cu dificultăți în aprovizionarea cu suficiente deșeuri pentru a satisface cererea. Cum puteți construi o rețea de colaborare cu întreprinderile sau comunitățile locale pentru a asigura o aprovizionare constantă cu materii prime? 6. Provocare: Compania ta de produse de înfrumusețare sustenabilă se luptă să câștige vizibilitate pe o piață dominată de branduri consacrate, cu practici nesustenabile. Cum vă puteți comercializa eficient produsele pentru a sublinia caracteristicile lor de sustenabilitate și pentru a vă diferenția de concurenți? 7. Scenariu: Startup-ul tău de agricultură sustenabilă este lovit de condiții meteorologice neașteptate care au un impact grav asupra randamentului culturilor tale. Cum vă puteți adapta metodele agricole sau cum vă puteți diversifica ofertele pentru a atenua efectele schimbărilor climatice și pentru a menține o afacere durabilă? 8. Provocare: Conduceți o afacere turistică durabilă axată pe ecoturism și conservare culturală. Cu toate acestea, reglementările locale vă limitează capacitatea de a opera în anumite zone. Cum puteți colabora cu autoritățile și comunitățile locale pentru a crea o soluție reciproc avantajoasă care să promoveze sustenabilitatea și să sprijine economia locală? Aceste scenarii și provocări au scopul de a provoca gândirea critică și de a-i determina pe elevi să ia în considerare complexitatea și adaptabilitatea necesare antreprenoriatului durabil. Simțiți-vă liber să modificați sau să extindeți aceste exemple pentru a se potrivi nevoilor și obiectivelor dumneavoastră specifice.
STEM	Jocul SustainableEntrepreneurship Challenge poate fi folosit în educația STEM (Știință, Tehnologie, Inginerie și Matematică). Iată cum poate fi aplicat:

	1. Știință: Studenții pot explora concepte științifice legate de durabilitate, cum ar fi energia regenerabilă, schimbările climatice sau pierderea biodiversității. Ele pot aplica cunoștințele științifice pentru a dezvolta soluții inovatoare și durabile pentru a face față acestor provocări. 2. Tehnologie: Studenții pot utiliza tehnologia pentru a dezvolta modele de afaceri durabile sau pentru a crea produse și servicii durabile. Aceștia pot explora modul în care tehnologia, cum ar fi dispozitivele IoT, senzorii sau analiza datelor, poate contribui la eforturile de sustenabilitate. 3. Inginerie: Studenții pot utiliza principiile de inginerie pentru a proiecta și dezvolta prototipuri sau sisteme durabile. Ei pot aplica metodologii de inginerie pentru a spori eficiența și eficacitatea ideilor lor de afaceri durabile. 4. Matematică: Elevii pot analiza datele legate de provocările legate de sustenabilitate și pot dezvolta modele matematice pentru a evalua fezabilitatea și impactul conceptelor lor de afaceri. De asemenea, pot aplica concepte matematice, cum ar fi calcule financiare sau analize statistice, pentru a evalua profitabilitatea și sustenabilitatea proiectelor lor. Integrarea jocului Sustainable Entrepreneurship Challenge în educația STEM le permite studenților să își aplice cunoștințele și abilitățile STEM într-un context real. Acesta încurajează gândirea interdisciplinară, soluționarea problemelor și integrarea practicilor durabile în domeniile legate de STEM.