



Joc de rol

Titlu	Realizarea unor proiecte care adreseaza problemele de mediu.
Obiective	Jocul de rol isi propune sa implice studentii intr-un exercitiu de grup in care acestia aplica abilitati de comunicare digitala cu scopul de a aborda o problema din lumea reala.
Grupurile tinta	Tinerii cuprinsi intre 16 si 20 de ani.

Instrucțiuni	• Impartiti elevii in grupuri de cate 4-5 membrii fiecare. • Atribuiti fiecarui grup unul dintre cele 17 obiective. Furnizati informatii de baza relevante si resurse legate de provocarea atribuita. https://www.un.org/sustainabledevelopment/poverty/ • Fiecare grup va actiona ca o echipa de consultanti in domeniul sustenabilitatii digitale, insarcinati cu crearea unei campanii de comunicare digitala pentru a creste gradul de constientizare si a promova practicile durabile legate de provocarea care le-a fost atribuita. • Oferiti-le grupelor timp sa faca brainstorming si sa isi planifice campania de comunicare digitala. Acestia ar trebui sa ia in considerare publicul tinta, mesajele cheie, canalele de comunicare digitala si strategiile specifice pentru angajarea si motivarea altora sa intreprinda actiuni durabile. • Odata ce faza de planificare este finalizata, cereti fiecarui grup sa prezinte clasei conceptul de campanie. Acestea ar trebui sa includa elemente vizuale, sloganuri si puncte cheie de discutie pentru a-si comunica eficient ideile. • Dupa finalizarea tuturor prezentarilor porniti o discutie in care studentii pot oferi feedback, pot pune intrebari si pot oferi sugestii pentru imbunatatirea fiecărei campanii. • Incurajati studentii sa reflecte asupra abilitatilor de comunicare digitala pe care le-au invatat in timpul jocului de rol. Discutati despre provocarile cu care s-au confruntat si despre
----------------------------	--

Sprijinul Comisiei Europene pentru realizarea acestei publicații nu constituie o aprobare a conținutului care reflectă numai punctele de vedere ale autorii, iar Comisia nu poate fi trasă la răspundere pentru niciuna dintre noi care ar putea fi făcută din informațiile conținute de acestea.



	strategiile pe care le-au folosit pentru a le depasi. Subliniați importanta practicilor de comunicare digitala etica si responsabile pe tot parcursul exercitiului.
--	--

Beneficiile jocului de rol:	Invatare activa: jocul de rol ii implica pe studenti intr-o invatare activa, scufundandu-i intr-un scenariu real in care aplica abilitati de comunicare digitala durabila. Colaborare si lucru in echipa: exercitiul promoveaza munca in echipa si colaborarea, deoarece studentii lucreaza impreuna pentru a dezvolta o campanie de comunicare digitala. Gandire creativa: studentii sunt incurajati sa gandeasca creativ pentru a proiecta strategii de comunicare digitala cu impact care sa raspunda eficient provocarii de sustenabilitate care le-a fost atribuita. Aplicatie practica: jocul de rol ofera studentilor ocazia de a-si aplica cunostintele si abilitatile in comunicarea digitala pentru a rezolva problemele din lumea reala. Abilitati de comunicare si prezentare: prezentarea conceptelor campaniei le permite studentilor sa-si exerseze abilitatile de comunicare si prezentare intr-un mediu de sprijin. Prin participarea la acest joc de rol, studentii pot castiga experienta practica in comunicarea digitala, pot dezvolta abilitati de gandire critica si pot invata sa-si aplice cunostintele STEM pentru a crea schimbvari pozitive de mediu si sociale.
Ana Torres & Bento Cavadas Instituto Politécnico de Santarém Portugal	